



SPECIFICATIONS

Modèle	B550 GAMING WIFI
Processeurs supportés	AMD Ryzen™ 5000, 5000G, 4000G et 3000
Socket	AMD AM4
Chipset	AMD B550
Slots d'extension	1 x PCIe 4.0 x16 1 x PCIe 3.0 x4 1 x PCIe 3.0 x1
Interface vidéo	Support 4K@60Hz tel que spécifié par la norme HDMI™ 2.1, DisplayPort 1.2 - nécessite un processeur graphique
Mémoire	4 DIMM, Dual Channel DDR4-4400+ MHz (OC)
Stockage	1 x M.2 Gen4 x4 64 Gb/s 1 x M.2 Gen3 x4 32 Gb/s 6 x SATA 6 Gb/s
USB	2 x USB 10 Gb/s (1 Type-A + 1 Type-C) 5 x USB 5 Gb/s (4 Type-A + 1 Type-C) 8 x USB 2.0
LAN	Realtek® RTL8111H Gigabit LAN
Wi-Fi / Bluetooth	Wi-Fi 5, Bluetooth 5.0
Audio	HD 8 canaux (7.1) avec Audio Boost

FEATURES



Dissipateur plus large

Dissipateur aux dimensions plus larges et nouveau circuit imprimé pour garantir au processeur de toujours tourner à plein régime.



Audio Boost

Profitez d'une expérience extrêmement immersive grâce à une qualité audio digne d'un studio.



PCIe et M.2 Gen4

Les normes PCIe et M.2 Gen4 assurent une bande passante pouvant atteindre les 64 Gb/s.



M.2 Shield Frozr

Ce slot spécial est équipé d'un bande thermoconductrice qui permet d'éviter au SSD de souffrir de surchauffe et par conséquent le phénomène de throttling.



Frozr AI Cooling

Détecte la température du processeur et du processeur graphique et ajuste automatiquement le comportement du ventilateur.



BIOS Flashback+

Utilisez une clé USB pour flasher n'importe quel BIOS en quelques secondes, sans avoir à installer de processeur, de mémoire ou de carte graphique.



DDR4 Boost

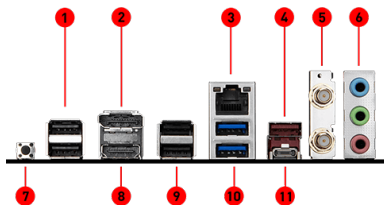
Advanced technology to deliver pure data signals for the best gaming performance and stability.



Core Boost

Premium layout and optimized power design ensure better performance.

CONNECTIONS



- | | |
|--------------------------|-------------------------|
| 1. USB 2.0 | 2. DisplayPort |
| 3. 1G LAN | 4. USB 10 Gb/s (Type-A) |
| 5. Wi-Fi / Bluetooth | 6. Jacks audio |
| 7. Bouton Flash BIOS | 8. HDMI™ |
| 9. USB 2.0 | 10. USB 5 Gb/s (Type-A) |
| 11. USB 10 Gb/s (Type-C) | |