

外接影像输出信息

1. 参考表格内外接屏幕输出字段中连接的输出接口及所支持的屏幕分辨率及画面更新率。

2. 左侧输出接口为笔电端，右侧为外接屏幕端。

3. 显示输出字段提供各输出接口数量及支持版本。

*本文件中 mDP 及 Type-C/DP 接口支持 DP 版本 1.4，非例外情况不再另列说明。

4. 参考右侧列表内缩写列表。

5. 特定笔电型号支持 MUX switch (GPU 切换开关关于 MSI Center/MSI Center Pro 内)，可由使用者自行选择在 MSHybrid 混和模式，dGPU 独立显卡模式，及 iGPU 独立显卡模式下运行系统。

6. 表格内显示接口对应的显示适配器及代表该接口硬件线路连接显示适配器，或于 NVIDIA 控制中心内的“设定 PhysX 设定”页面来确认。

外接屏幕输出	
最大分辨率	最大更新率
TBT-HDMI*1: 4096x2160 @60Hz	TBT-HDMI*1: 1920x1080 @240Hz
TBT-DP: 5120x2160 @60Hz	TBT-DP: 1920x1080 @240Hz
TBT-Type C(TB/DP): 5120x2160 @60Hz	TBT-Type C(TB/DP): 1920x1080 @240Hz

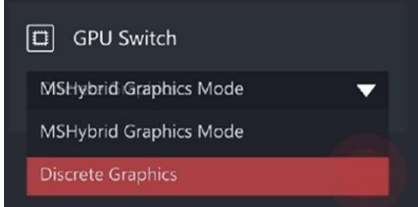
最大分辨率	
TBT-HDMI*1: 4096x2160 @60Hz	
TBT-DP: 5120x2160 @60Hz	
TBT-Type C(TB/DP): 5120x2160 @60Hz	

笔电

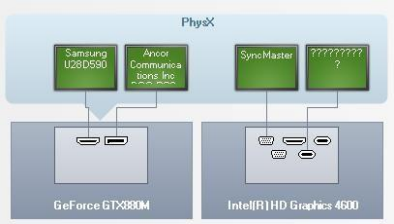
屏幕

显示输出	
iGPU	dGPU
TBT 4*3x1	-
Type-C w/DP x1	-
-	HDMIx1

缩写	描述
DP/mDP	Display Port/ mini Display Port
HDMI	High-Definition Multimedia Interface
TBT	Thunderbolt
iGPU/dGPU	Intergrated GPU/ Dedicated GPU



显示输出	
iGPU	dGPU
TBT 4*3x2	-



微星笔记本电脑搭载 Intel Core series 2 处理器

电竞笔电

- [Cyborg 系列](#)

商务与生产力笔电

- [Modern 系列](#)
- [Commercial 系列](#)

Cyborg 系列 - 1/1

笔电	显示适配器	MUX Switch	显示接口		外接影像输出		Matrix Display (包含笔电显示)
			iGPU	dGPU* ¹	最高分辨率	最高更新率	
Cyborg 14 A2RVE	RTX 4050	V	-	Type-C w/DP x1	Type C-HDMI: 4096x2160 @60Hz Type C-DP: 5120x2160 @60Hz Type C-Type C(DP): 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @360Hz Type C-Type C(DP): 2560x1440 @240Hz	3* ²
			HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160 @60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	
Cyborg 15 A2RVE	RTX 4050	V	-	Type-C w/DP x1	Type C-HDMI: 4096x2160 @60Hz Type C-DP: 7680x4320 @60Hz Type C-Type C(DP): 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @380Hz Type C-Type C(DP): 2560x1440 @240Hz	3* ²
			HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160 @60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	
Cyborg 15 A2RVEK	RTX 4050	V	-	Type-C w/DP x1	Type C-HDMI: 4096x2160 @60Hz Type C-DP: 7680x4320 @60Hz Type C-Type C(DP): 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @380Hz Type C-Type C(DP): 2560x1440 @240Hz	3* ²
			HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160 @60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	
Cyborg 15 A2RUDX	RTX 3050	V	-	Type-C w/DP x1	Type C-HDMI: 4096x2160 @60Hz Type C-DP: 7680x4320 @60Hz Type C-Type C(DP): 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @380Hz Type C-Type C(DP): 2560x1440 @240Hz	3* ²
			HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160 @60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	
Cyborg 15 A2RUDXK	RTX 3050	V	-	Type-C w/DP x1	Type C-HDMI: 4096x2160 @60Hz Type C-DP: 7680x4320 @60Hz Type C-Type C(DP): 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @380Hz Type C-Type C(DP): 2560x1440 @240Hz	3* ²
			HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160 @60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	

注：

*1. VR 装置支持需求笔电端连接的显示接口必须连接到独立显卡(dGPU)。

连接至 dGPU 的显示接口仅于 MSHybrid 混合显卡模式及 Discrete 独立显卡模式下支持影像输出。

*2. Matrix display 表示在 MSHybrid 模式下最多可以外接屏幕的数量。

Modern 系列 - 1/1

笔电	显示适配器	MUX Switch	显示接口		外接影像输出		Matrix Display (包含笔电显示)
			iGPU	dGPU* ¹	最高分辨率	最高更新率	
Modern 14 H D2RMG	UMA	-	HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160@60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	3* ²
			Type-C w/DP x1	-	Type C-HDMI: 7680x4320 @60Hz Type C-DP: 5120x2160 @60Hz Type C: 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @360Hz Type-C:2560x1440 @240Hz	

注：

*1. VR 装置支持需求笔电端连接的显示接口必须连接到独立显卡(dGPU)。

*2. Matrix display 表示在 MSHybrid 模式下最多可以外接屏幕的数量。

Commercial 系列 - 1/1

笔电	显示适配器	MUX Switch	显示接口		外接影像输出		Matrix Display (包含笔电显示)
			iGPU	dGPU*1	最高分辨率	最高更新率	
Commercial 14 H A2RMG	UMA	-	HDMI x1	-	HDMI: 4096x2160@60Hz	HDMI: 1920x1080 @240Hz	3*2
			Type-C w/DP x1	-	Type C-HDMI: 7680x4320 @60Hz Type C-DP: 5120x2160 @60Hz Type C: 3840x2160 @144Hz	Type C-HDMI: 1920x1080 @240Hz Type C-DP: 1920x1080 @360Hz Type-C:2560x1440 @240Hz	

注：

*1. VR 装置支持需求笔电端连接的显示接口必须连接到独立显卡(dGPU)。

*2. Matrix display 表示在 MSHybrid 模式下最多可以外接屏幕的数量。